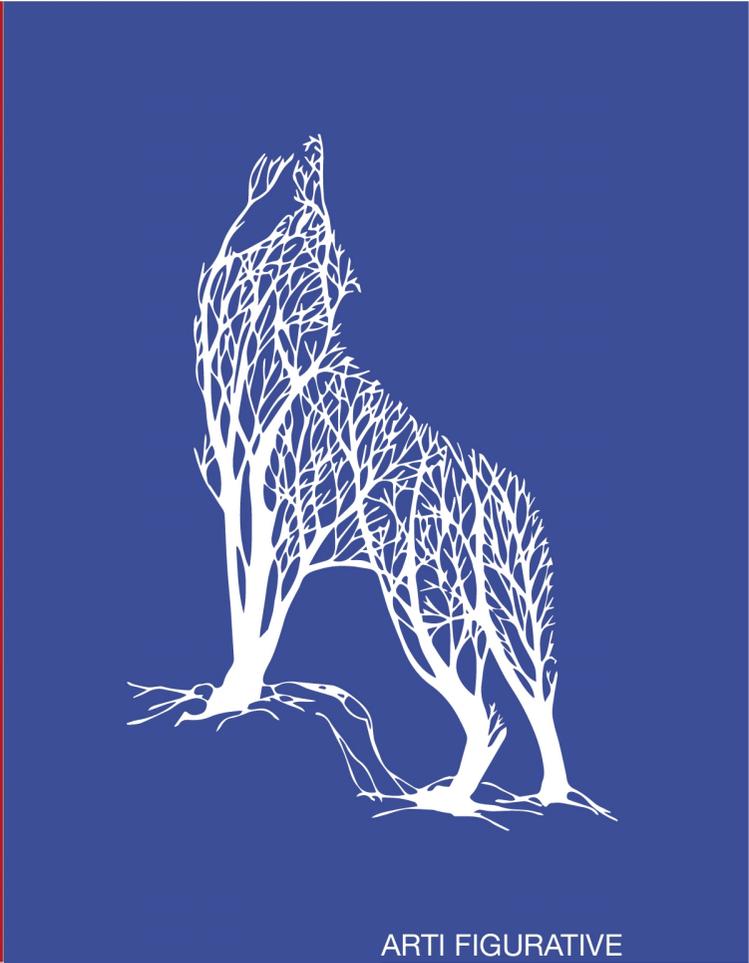
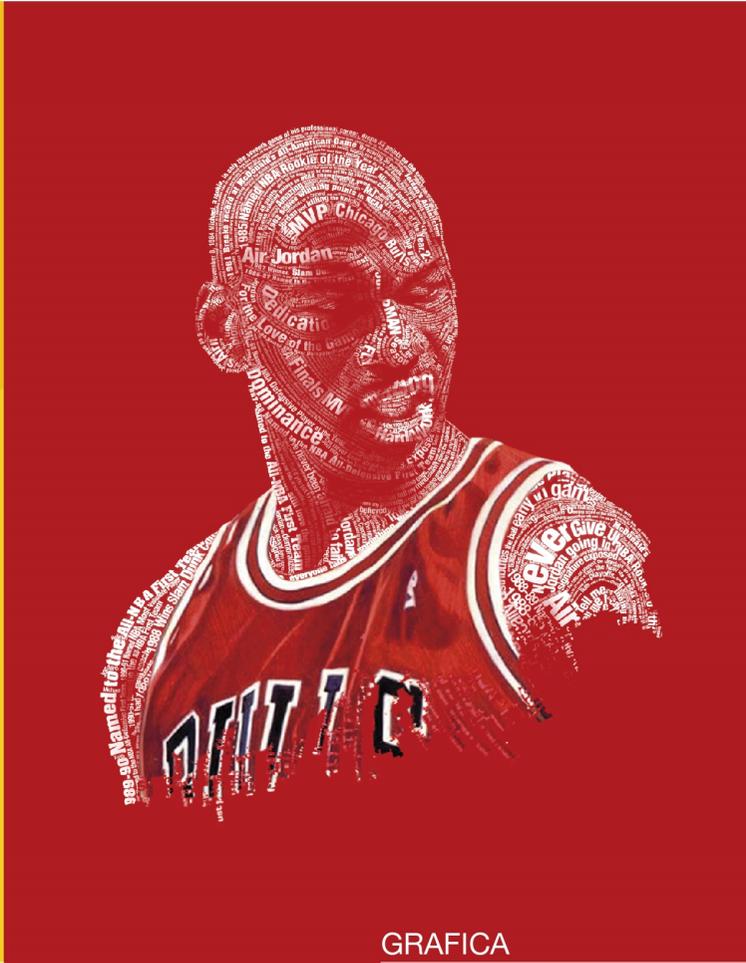


LICEO

GIUSEPPE GREGGIATI

GRAFICO / ARTI FIGURATIVE / AUDIOVISIVO

ARTISTICO



MULTIMEDIALE	cl. I	cl. II	cl. III	cl. IV	cl. V
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Storia e geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali	2	2	2	2	
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione o attività alternativa	1	1	1	1	1
Storia dell'arte	3	3	3	3	3
Discipline grafiche pittoriche	4	4			
Discipline geometriche	3	3			
Discipline plastiche e scultoree	3	3			
Laboratorio artistico	3	3			
Lab. audiovisivo e multimediale			6	6	8
Disc. audiovisivo e multimediale			6	6	6
ore complessive	34	34	35	35	35

MULTI

MEDIALE

FINALITÀ

Il Liceo Artistico Audiovisivo e Multimediale sviluppa le competenze tecnologiche per realizzare prodotti digitali ed audiovisivi nel settore della comunicazione. Lo studente studia gli elementi dei linguaggi multimediali: sceneggiature, tecniche di proiezione, riprese e montaggi. Utilizza un iter progettuale per realizzare un prodotto pubblicitario, cinematografico e televisivo. Il corso di studi garantisce a tutti solide basi culturali e la conoscenza del patrimonio storico ed artistico

COMPETENZE

- Applicare i principi della percezione e della comunicazione visiva nella realizzazione di prodotti
- Conoscere l'uso dei software per la produzione multimediale e l'uso di tecniche video e fotografiche
- Saper costruire una sceneggiatura e realizzare uno storyboard dalla ripresa al montaggio alla post-produzione
- Conoscere software 3D per animazioni
- Conoscere il patrimonio artistico e lo sviluppo della storia dell'arte dalle origini alla contemporaneità

DOPO DIPLOMA

- Accesso a tutte le facoltà universitarie ed in particolare accademie di cinematografia, filmografia e audiovisivo, DAMS
- Attività professionale e di freelance

GRAFICO	cl. I	cl. II	cl. III	cl. IV	cl. V
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Storia e geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali	2	2	2	2	
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione o attività alternativa	1	1	1	1	1
Storia dell'arte	3	3	3	3	3
Discipline grafiche pittoriche	4	4			
Discipline geometriche	3	3			
Discipline plastiche e scultoree	3	3			
Laboratorio artistico	3	3			
Laboratorio di grafica			6	6	8
Discipline grafiche			6	6	6
ore complessive	34	34	35	35	35

FINALITÀ

Il Liceo Artistico Grafico sviluppa competenze tecniche e creative per realizzare prodotti nel settore della comunicazione cartacea e digitale. Lo studente utilizza software e tecnologie per produrre coordinati pubblicitari, editoriali e artistici. Attraverso l'iter progettuale l'alunno realizza: logotipi, depliant, manifesti, pagine web e brevi filmati. Il corso di studi garantisce solide basi culturali e la conoscenza del patrimonio storico ed artistico

COMPETENZE

- Applicare i principi della percezione e della comunicazione visiva nella realizzazione di prodotti che integrano diversi linguaggi e mezzi di comunicazione
- Conoscere l'uso dei software di graphic design e graphic 3D, per il fotoritocco, per l'immagine vettoriale e la post-produzione
- Progettare prodotti di comunicazione visiva e brevi animazioni
- Conoscere il patrimonio artistico e lo sviluppo della storia dell'arte dalle origini a oggi

DOPO DIPLOMA

- Accesso a tutte le facoltà universitarie, in particolare accademie di grafica, design, moda, fumetto, multimedia e DAMS
- Attività di libero professionista, attività in agenzie di grafica, studi grafici, tipografie e nell'editoria come illustratore
- Attività nelle gallerie d'arte e nel settore dei beni culturali e della promozione artistica e turistica del territorio

GRAFICO

ARTI FIGURATIVE	cl. I	cl. II	cl. III	cl. IV	cl. V
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Storia e geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali / Chimica*	2	2	2*	2*	
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione o attività alternativa	1	1	1	1	1
Storia dell'arte	3	3	3	3	3
Discipline grafiche pittoriche	4	4			
Discipline geometriche	3	3			
Discipline plastiche e scultoree	3	3			
Laboratorio artistico	3	3			
Laboratorio della figurazione			6	6	8
Discipline pittoriche e o plastiche scultoree			6	6	6
ore complessive	34	34	35	35	35

ARTI

FIGURATIVE

FINALITÀ

Il Liceo Artistico Arti Figurative sviluppa la sensibilità estetica e creativa. Lo studente segue un preciso iter ideativo/progettuale e realizza opere personali utilizzando diverse tecniche e linguaggi: pittorici, plastici e grafici. Il corso di studi garantisce solide basi culturali e la conoscenza del patrimonio storico ed artistico del nostro paese

COMPETENZE

- Conoscere gli strumenti e i materiali caratteristici delle diverse tecniche artistiche: pittoriche, scultoree e grafiche
- Applicare i principi della percezione e della comunicazione visiva nella realizzazione di oggetti e sviluppare un senso estetico
- Utilizzare diverse tecniche di figurazione bidimensionale e tridimensionale e le nuove tecnologie digitali
- Conoscere il patrimonio artistico e lo sviluppo della storia dell'arte dalle origini alla contemporaneità

DOPO DIPLOMA

- Accesso a tutte le facoltà universitarie, in particolare accademie di pittura, conservazione dei beni culturali, restauro, scenografia, design e fumetto
- Attività di libero professionista e freelance, attività negli studi artistici, nelle gallerie d'arte e nell'editoria come illustratore
- Attività nei musei e nel settore dei beni culturali e della promozione artistica e turistica del territorio

ATTIVITA DELL'ISTITUTO

- Certificazione Trinity per la conoscenza della lingua inglese e viaggi studio all'estero
- Impresa formativa simulata per preparare al mondo del lavoro
- Attività formative e di integrazione
- Attività di recupero e potenziamento
- Didattica attenta alle diverse modalità d'apprendimento
- Progetti e collaborazioni con aziende ed enti del territorio

ALCUNI CONCORSI VINTI

- "Dagli orrori della Shoah al valore dell'unità" premiati dal Presidente Ciampi
- "Logo asilo nido" Ostiglia – MN
- "Malattie sessualmente trasmissibili" MIUR
- "Calendario" centro studi grafici ASCG – MI
- "La giornata della pace" MIUR
- "Logo" associazione talidomidici italiani – PD
- "Sicurezza nella scuola" INAIL
- "I giovani e l'Europa" – Bruxelles
- "Il tuo mondo" LIONS – MN
- "La Costituzione vista dai giovani" premiati dal Presidente Napolitano
- "Nuovi imprenditori" Unioncamere – Roma
- "Pasta come bene culturale" Museo della pasta – Roma
- "Progetto Adobe" ADAA Awards – Toronto

- "Un mondo a colori" MIUR
- "No alle pellicce" Design Against Fur – Bruxelles
- "Beautiful ideas" Cersaie – BO
- "Agri filmfestival" – PD - video -
- "AAA Art Gallery Park..." Comunità mantovana - video
- "I valori senza tempo ieri oggi domani" Arma dei Carabinieri
- "Umanizzazione della medicina" premio Terzani – CN
- "Educazione ferroviaria" Ferrovie dello Stato - video -
- "Aldo Manuzio" AIMSC – MI
- "Donare molto di più di un semplice dare" Ist. della donazione – MI
- "Francesco Griffo" AIMSC – MI
- "Tutto per te" – Fondazione Cariplo Lombardia
- "A World's Faces" Biennale dei Licei – Roma
- "I confini" SNATTLAB – RE
- "Concorso d'arte" trendynet – Internet
- "Concorso della piccola scultura" Associazioni Artisti Bresciani – BS
- "Autostyle design Competition" Bermam – MN
- "Sicurezza e legalità nei cantieri edili" MIUR
- "Diamono un logo all'isola Boschina" – Regione Lombardia
- "No Alcohol No Fumo" – Prefettura di Mantova
- "Piano delle Arti" MIUR
- "JACK DRIPPING" Biennale dei Licei – Roma
- "Cultura digitale 4.0" MIUR Silicon Valley – USA

CONCORSI VINTI



SFOGLIA ONLINE LA NOSTRA GUIDA DELLO STUDENTE



Via Roma, 1 Ostiglia MN
Largo Kennedy, 1 Poggio Rusco



0386.802360-802301 Ostiglia MN
0386.734258 Poggio Rusco MN



mnis006003@istruzione.it



www.istitutogreggiati.edu.it



Istituto Superiore di Stato Giuseppe Greggiati



[istitutogreggiati](https://www.instagram.com/istitutogreggiati)